

Hommage an einen Pfälzer Künstler

NEUBURG: Ausstellung im Rathaus würdigt das druckgrafische Schaffen von Max Slevogt – Gezeigt werden auch Buch-Illustrationen

Einen Streifzug durch das druckgrafische Schaffen von Max Slevogt bietet derzeit das Rheinaue-Museum in Neuburg. Im Obergeschoss des Rathauses können am Donnerstag, Samstag und Sonntag Druckgrafiken und Lithografien des großen deutschen Impressionisten bestaunt werden.

Die Vielfalt seiner Themen überascht: Neben Motiven aus der griechischen Mythologie sind auch zahlreiche von Slevogt illustrierte Bücher, beispielsweise „Ali Baba und die sieben Räuber“, deutsche Märchen der Gebrüder Grimm, von Volker Hauff oder „Lederstrumpf“ ausgelegt. Dabei verleihen die malerischen Effekte und der Hell-Dunkel-Kontrast seinen Radierungen und Lithografien großen Ausdrucksreichtum.

Die Ausstellung findet im Rahmen der Winterzeit des Pamina Rheinparks statt. „In der Zeit, in der die Museum geschlossen sind, wollen wir mit diese Art von Veranstal-

tungen das kulturelle Angebot aufrecht erhalten“, erzählt Gerd Balzer vom Rheinaue-Museum. Er war es auch, der die umfangreiche Slevogt-Sammlung aus einem Privatbesitz für diese Ausstellung auslieh. Den im bayrischen Landshut geborenen Max Slevogt zog es in durch seine Heirat mit Antonie Finkler aus Godramstein im Jahr 1898 in die Pfalz. Er starb auf dem Slevogthof Neukastel in Leinsweiler im Jahr 1932. Slevogt war ein vielseitiger Künstler, zu dessen Werke auch Aquarelle, Bühnenbilder und Wandmalereien zählen. Sein Schaffen bedeutete nicht nur die Übertragung von visuellen Eindrücken auf Leinwand oder Papier, sondern er verlieh seinen Bildern oftmals sehr viel Fantasie. (arne)

INFO

Max Slevogt-Ausstellung im Obergeschoss des Rathauses; weitere Öffnungszeiten: Donnerstag, 19. Januar, 18 bis 21 Uhr, Samstag und Sonntag, 21. und 22. Januar, 14 bis 17 Uhr.



Druckgrafiken und Lithografien: Die Ausstellung im Neuburger Rathaus beleuchtet unterschiedliche Facetten des künstlerischen Schaffens von Max Slevogt.

FOTO: ECK